|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 项目日志 | 工作内容 | 工作难点（问题） |
| 7.8 | 1. 选定题目、确定方向 2. 实现Selenium点击模拟 3. 对官方文档进行学习 4. 建立数据库 5. 配置jupyter环境 6. 了解PUBG官网提供的API的工作原理 | 1. scrapy的取舍 2. 获取key 3. 环境搭载 4. 数据库和爬虫框架的选择 5. Api的运算 |

7.8：1，项目起始主要任务为题目的选定和方向的选取，首先在“绝地求生”网站爬取用户名，经我组成员讨论研究所取方法和数据库框架的选择，最终一致选择采用Selenium模拟。爬取过程中需要点击“查看队友”才可获取用户的相应具体信息，进而首先考虑的是抓包，由抓包分析得到相应的get命令的请求头过于复杂，所以不太适合scrapy，而后经讨论操作后实现了点击的模拟。

1. 获取用户数据和连接数据库：在pugb上查寻至官方的api，申请并获得了一个key，随后对官方文档进行了初步学习，紧接通过阿里云的轻量服务器建立了一个远程的mysql数据库，实现了数据库的远程连接。
2. 配置了jupyter环境，对分析数据进行了初步学习。

以下是讨论和爬取过程中获取的图值。

